

App-Empfehlungen für Kinder (Vorschule bis Grundschule)

Hier finden Sie eine Orientierungshilfe, welche Apps von Ihren Kindern genutzt werden können. Viele der kostenlosen Spiele und Apps enthalten nicht kindgerechte Inhalte und Verlinkungen und/oder sind leider mit Werbung oder auch der Verlinkung zu In-App-Käufen verbunden.

Manchmal lohnt es sich daher, Geld für gute Spiele auszugeben. In unseren Tipps haben wir dennoch einige gute kostenlose Apps gefunden.

Inhalt:

1. Allgemeine Hinweise und Quellen
2. Spiele-Apps
3. Lern-Apps
4. Kreative Apps
5. Apps zu Geschichten und zur Leseförderung

Kontakt:

Bei Fragen und Interesse an Workshops nehmen Sie doch gerne Kontakt mit uns auf:
Internetwerkstatt Netti – Medienkompetenzzentrum Tempelhof-Schöneberg
info@netti.berlin
Tel. 030 / 253 99 72
<https://www.netti.berlin>

Lizenz:

Die redaktionellen Inhalte dieses Flyers stehen unter der Creative-Commons-Lizenz „CC BY SA 4.0, Jördis Schön, „App-Empfehlungen für Kinder“ für die Internetwerkstatt Netti“.

Quellen & weitere Hinweise:

<https://www.klick-tipps.net>

Seite von Jugendschutz.net / LPR-Trägersgesellschaft für jugendschutz.net gGmbH mit Hinweisen wie Kinder den sicheren Umgang mit mobilen Geräten erlernen können.

<http://www.ene-mene-mobile.de>

Die schönsten Apps für Kinder / Martina Holler & Felicitas Haas – Hello November GbR

<http://bestekinderapps.de>

Beste Kinder-Apps / Anika Starkey

<https://www.stiftunglesen.de/aktionen/vorlesen-corona/vorlese-apps>

App-Tipps zur Lesekompetenz / Stiftung Lesen

<https://www.appsfuerkinder.de>

App-Empfehlungen für Kinder / Manuel Beute

Spiele-Apps

WoodieHoo Tiere Verkleiden

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Ideal für kurze Wartezeiten oder den netten Zeitvertreib

Beschreibung: Die App bietet eine abwechslungsreiche Beschäftigung und bringt die Kleinen zum Lachen. In der App kann man Tiere nach Lust und Laune verkleiden (zum Beispiel mit Bart, Taucherbrille oder Clownskostüm)

Kosten: kostenlos

Entwickler: RTL DISNEY Fernsehen GmbH & Co. KG

Links: <https://apps.apple.com/de/app/woodiehoo-tiere-verkleiden/id1450403346>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.woodiehoo.dressingup>

Playmobil Luxusvilla

Altersempfehlung: für Kinder ab 6 Jahren

Wofür: Spaß am Spielen einer Lebens-Simulation, Einfühlen in die Rollen der Figuren

Beschreibung: interaktives Spielhaus samt Bewohnern, das an das „Sims“ erinnert. Die Bedürfnisse der Spielfiguren (Schlafen, essen, umziehen...) müssen befriedigt und das Haus ausgebaut werden.

Kosten: kostenlos

Entwickler: Playmobil / geobra Brandstätter Stiftung & Co. KG

Links: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playmobil.luxusvilla>

<https://apps.apple.com/de/app/playmobil-luxusvilla/id919085364>

Draw Your Game / Zeichne Dein Spiel

Altersempfehlung: für Kinder ab 8 Jahren

Wofür: Gestalten einer eigenen kleinen Spielfläche. Spaß am Spielen und Gestalten, Verbinden vom Medium Stift & Papier mit der digitalen Oberfläche

Beschreibung: Hier lässt sich ein eigenes kleines Computerspiel entwerfen. Kinder können zuerst mit farbigen Stiften ihr Spiel auf dem Papier erstellen, dann abfotografieren und spielen. Es entsteht ein einfaches Jump-and-Run-Spiel

Kosten: kostenlos in der Grundfunktion, einige Funktionen lassen sich über Bezahlung erweitern

Links: <https://apps.apple.com/de/app/draw-your-game/id1254688623>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.korrisoft.draw.your.game&hl=de>

Kikaninchen App

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: Ein Begleiter und App-Einstieg, der von Medienpädagogen entwickelt wurde. Kleine Spiele und Videos machen Lust aufs Spielen.

Beschreibung: Diese App ist eine Mischung aus Spielen und Videos. Sie enthält Spiele und Minispiele sowie kindgerechte Videos, bei denen das Kikaninchen vom Kinderkanal begleitet. Tiere gestalten, Fahrzeuge erfinden, Musik machen und mehr...

Entwickler: KiKA von ARD und ZDF

Kosten: kostenlos

Links: <https://apps.apple.com/de/app/kikaninchen-app/id1306840705>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kika.kikaninchen&hl=de>

Doodle Jump

Altersempfehlung: für Kinder ab 8 Jahren

Wofür: Trainiert die Gleichgewichtssteuerung mit dem Handy sowie die Konzentration und Schnelligkeit. Macht Spaß.

Beschreibung: Eines der erfolgreichsten internationalen Spiele. Über das Hin- und Herbewegen des Handys und schnelles reflexartiges Reagieren springt sich die Spielfigur immer weiter und höher. Aber Vorsicht! Sie kann auch schnell abstürzen.

Entwickler: Lima Sky LLC

Kosten: Kostenlos für Android und 0,49 € für Apple-Geräte. Das Spiel enthält jedoch In-App-Käufe

Links: <https://apps.apple.com/de/app/doodle-jump/id307727765><https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kika.kikaninchen&hl=de>
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lima.doodlejump&hl=de>

Lern-Apps

Kleine Feuerwehr für Kinder

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Mischung aus Wimmelbuch-App, Suchbild-Spiel und Minispiele-App

Beschreibung: Erkunden einer Feuerwehr-Wache, Suchen nach Gegenständen

Kosten:

Kostenlose App. (Über die Pro-Version lassen sich Fahrzeuge dazu kaufen.)

Entwickler: Fox and Sheep GmbH

Links: <https://apps.apple.com/de/app/kleine-feuerwehr-f%C3%BCr-kinder/id1218897494>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.foxandsheep.firestation>

Ohrenspitzer

Altersempfehlung: für Kinder ab 6 Jahren

Wofür: Geräusche-Quiz für Kinder, Sensibilisierung des Hörens

Beschreibung: Kinder raten aus einer Auswahl von Gegenständen, welches Geräusch sie gerade hören. Sie können dabei auch in Teams gegeneinander antreten.

Kosten: kostenlos

Entwickler: Stiftung MedienKompetenz Forum Südwest

Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.pappermint.ohrenspitzer&hl=de>

(Nur für Android erhältlich)

Abflug! – Lustige Wimmelreise

Altersempfehlung: für Kinder ab 5 Jahren

Wofür: Kinder lernen über verschieden Spiele mehr übers Fliegen.

Beschreibung: Die Kinder suchen Dinge und lösen Aufgaben. Sie müssen Dinge verschieben, basteln, beladen oder finden. Die Spiele sind sehr einfach erklärt.

Entwickler: Deutsche Lufthansa AG

Kosten: kostenlos

Link: <https://apps.apple.com/de/app/abflug-die-lustige-wimmelreise/id882026812>

(Nur im App-Store erhältlich)

Kinderwissen Ritter

Altersempfehlung: für Kinder ab 6 Jahren

Wofür: Ritterwissen wird bei der App spielerisch erlernt. Gleichzeitig geht es um Konzentration, Gestaltung und Reflexe.

Beschreibung: Diese App ergänzt das Buch "Kinderwissen – Ritter". Das braucht es aber nicht unbedingt, um die App zu spielen. Man kann Puzzles machen, Armbrustschießen üben oder einen Ritter gestalten.

Entwickler: Ullmann Medien GmbH

Kosten: kostenlos

Link: <https://apps.apple.com/de/app/kinderwissen-ritter/id1176230512>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fleurus.imagerie.chevaliers&hl=de>

ANTON - Lernen - Grundschule bis Gymnasium

Altersempfehlung: für Schüler von Klasse 1-6

Wofür: Lernen von Schulwissen in den Fächern Deutsch, Mathe und Sachkunde mit spielerischer Motivation

Beschreibung: Alles-Könnler-App, die Übungen zu den verschiedenen Fächern anbietet mit dem Motto: Erst Lernen, dann spielen. Bei jeder Übung lassen sich Sterne sammeln und für neue Spiele einsetzen.

Entwickler: ANTON - Learning - School / solocode GmbH

Kosten: kostenlos

Links: <https://apps.apple.com/de/app/anton-schule-lernen/id1180554775>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.solocode.anton&hl=de>

Conni Uhrzeit

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: spielerisches Erlernen und Lesen der Uhrzeit

Beschreibung: Die beliebte Kinderbuch-Figur Conni bringt Kindern die Uhrzeit nahe. Hierfür stehen drei verschiedene Spiele mit je drei Schwierigkeitsstufen zur Verfügung. Mit Spaß am Spiel werden dabei analoge und digitale Uhren erklärt. Nebenbei können Kinder noch eine eigene Burg bauen.

Entwickler: Carlsen Verlag

Kosten: Die App kostet 2,99 € für Android und 3,49 € für Apple Geräte

Link: <https://apps.apple.com/de/app/anton-schule-lernen/id1180554775>

<https://apps.apple.com/de/app/conni-uhrzeit/id1116692318>

Kreative Apps

Kids Paint

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Erste Berührungen mit dem Tablet oder Handy, wie male ich auf einem digitalen Gerät.

Beschreibung: Eine einfache Mal-App. Malen, zeichnen, kritzeln mit vielen Farben und Werkzeugen

Entwickler: Ng Labs



Kosten: kostenlos

Link: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ng_labs.kidspaint&hl=de

(Nur über Android erhältlich)

Peppa Pig Paintbox

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Erste Berührungen mit dem Tablet oder Handy, wie male ich auf einem digitalen Gerät

Beschreibung: Für Freund*innen aber auch Nichtkenner*innen der Kinderserie „Peppa Wutz“, die Zeichenanwendung verbindet konventionelle Zeichenmethoden mit einigen Überraschungseffekten.

Entwickler: Entertainment One Ltd.

Kosten: kostenlos

Link: <https://apps.apple.com/de/app/peppa-pig-paintbox/id775991654>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.peppapig.paintbox&hl=de>

Mobo Puzzle

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Puzzle App, bei der Fingerfertigkeit und Konzentration geschult werden

Beschreibung: Sehr simpel lassen sich hier verschiedene Landschaften zusammenstellen. Hat man alle Lücken gefüllt, entsteht ein Bild, in dem sich jedes Element bewegt und für sich eine kleine Geschichte erzählt.

Entwickler: Klementyna Nurzynska

Kosten: kostenlos

Link: <https://apps.apple.com/de/app/mobo-kids-puzzle/id1298502114>

(Nur im Apple Store erhältlich)

Hama Universe

Altersempfehlung: für Kinder ab 3 Jahren

Wofür: Feinmotorik, Kreativität, Konzentration



Beschreibung: Wer kennt sie nicht, die Bügelperlen-Technik. Dieses Prinzip wurde hier in der App adaptiert - und das ganz ohne Bügeleisen. Es können dabei leere Vorlagen-Schablonen mit farbigen Punkten gefüllt werden.

Entwickler: Hama / Malte Haaning Plastic A/S

Kosten: kostenlos

Links: <https://apps.apple.com/de/app/hama-universe/id1054310527>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hama.universe&hl=de>

Gravitrax

Altersempfehlung: für Kinder ab 8 Jahren

Wofür: Kugelbahnen bauen und erleben, mit der Schwerkraft im Digitalen experimentieren

Beschreibung: Ravensburger App analog zum echten GraviTrax Kugelbahn-System. Hier lassen sich eigene Kugelbahnen entwerfen und bespielen. Viel Spaß für Tüftler*innen.

Entwickler: Ravensburger Verlag GmbH

Kosten: kostenlos

Links: <https://apps.apple.com/de/app/gravitrax/id1236092166>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ravensburger.gravitrax&hl=de>

Ravensburger Puzzle

Altersempfehlung: für Kinder ab 6 Jahren

Wofür: Puzzle App, bei der Fingerfertigkeit und Konzentration geschult werden.

Beschreibung: Hier kann man mit klassischen sechsteiligen Puzzleteilen verschiedene Motive füllen. Die Bedienung verlangt manchmal etwas kleinmotorische Fingerfertigkeit.

Entwickler: Ravensburger Verlag GmbH

Kosten: Die App ist kostenlos, enthält allerdings Werbung und nur eine begrenzte Anzahl an Puzzlevorlagen. Will man mehr, muss man sie dazu kaufen.

Link: <https://apps.apple.com/de/app/ravensburger-puzzle/id657342303>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ravensburgerdigital.puzzle&hl=de>

Apps zu Geschichten oder zur Leseförderung

Lesestart zum Lesenlernen

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: App zum Lesen-Lernen für Kinder

Beschreibung: Hier stehen Kindern fünf Geschichten zum Vorlesen, Selberlesen oder zum Anhören zur Verfügung.

Kosten: Kostenlose App

Entwickler: Stiftung Lesen / The Good Evil GmbH

Links: <https://apps.apple.com/de/app/lesestart-zum-lesenlernen/id1320668691>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thegoodevil.lesestart&hl=gsw>

Spiel ABC Willi Wiberg

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: spielerisches Lernen des ABCs

Beschreibung:

Im Spielzimmer von Willi gibt es eine Buchstaben-Tafel, über die man spielerisch erlernt, wie Buchstaben aussehen, und wie man sie selbst schreibt.

Kosten: kostenlose App, jedoch nur für die Buchstaben A bis F. Nach einem einmaligen In-App-Kauf gelangt man zu Vollversion mit allen Buchstaben für 6,99 €

Entwickler: Gro Play Digital

Links: <https://apps.apple.com/de/app/spiel-abc-willi-wiberg/id1378866718>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.groplay.abcalfons>

Rudi Regenbogen und die verlorenen Farben

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: Lern- und Bilderbuch-App zum Erlernen des Wetters und von Naturphänomenen

Beschreibung: Rudi Regenbogens Farben sind nach einem Wutanfall von Harald Hurricane verschwunden. In 40 abenteuerlichen Szenen macht er sich mit seinen Freunden auf die Suche danach.

Kosten: 4,49 € für Apple-Geräte

Entwickler: Fox and Sheep GmbH

Link: <https://apps.apple.com/de/app/rudi-regenbogen-kinderbuch/id1170046959>

(Nur im Apple Store erhältlich)

Janosch: Oh, wie schön ist Panama

Altersempfehlung: für Kinder ab 4 Jahren

Wofür: Spiele- und Bilderbuch-App, die eine Geschichte anschaulich erzählt

Beschreibung: Die App hält sich eng an die wunderbare Geschichte von Janosch mit Vorlese-Funktion und vielen kleinen Animationen

Kosten: 2,99 € für Android, 4,99 € für Apple-Geräte

Entwickler: Mixtvision Mediengesellschaft mbH (Android) / Tiger Media Deutschland GmbH (Apple)

Links: <https://apps.apple.com/de/app/janosch-oh-wie-schon-ist-panama/id943019613>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.tigerbooks.google.janoschpanama>

The Inner World

Altersempfehlung: für Kinder ab 9 Jahren

Wofür: hochgelobtes Spiel mit Lese-Animation zu einer spannenden Fantasy-Geschichte

Beschreibung: Zusammen mit der mysteriösen Diebin Laura macht Robert sich auf, das Geheimnis um das Verschwinden des Windes zu lüften. Über Point & Click gilt es hier, einige knifflige Rätsel zu lüften.

Kosten: 2,29 € für Android, 2,99 € für Apple-Geräte

Entwickler: Headup GmbH

Links: <https://apps.apple.com/de/app/the-inner-world/id634885478>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bbg.tiwdroid&hl=de>

Lifeline

Altersempfehlung: für Kinder ab 10 Jahren

Wofür: Textadventure-App, bei der Leser mit über die Geschichte entscheidet



Beschreibung: Nach dem Absturz seines Raumschiffs nimmt uns der Held Taylor mit auf sein Weltraum-Abenteuer. Wir müssen ihm bei Entscheidungen über Leben und Tod helfen.

Kosten: 1,09 € für Android & Apple-Geräte

Entwickler: Big Fish Games LLC

Links: <https://apps.apple.com/de/app/lifeline/id982354972>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.threeminutegames.lifeline.google&hl=de>

